

INTRODUCTION A ATM

- 1. Généralités**
 - 1.1. Besoins à l'origine d'ATM**
 - 1.2. Principes d'ATM**
 - 1.3. Normalisation d'ATM**

- 2. Fonctionnement**
 - 2.1. Couche physique**
 - 2.2. Couche ATM**
 - 2.2.1. Adresse**
 - 2.2.2. Cellule**
 - 2.2.3. Circuit virtuel et commutation**
 - 2.3. Couche AAL**
 - 2.3.1. AAL1**
 - 2.3.2. AAL3/4**
 - 2.3.3. AAL5**
 - 2.3.4. AAL2**
 - 2.4. Gestion du trafic et de la QoS**
 - 2.4.1. Concepts**
 - 2.4.2. Ingénierie de trafic**
 - 2.4.3. Classes de services**
 - 2.4.4. Contrôle de la QoS**
 - 2.5. Signalisation**
 - 2.5.1. Concepts**
 - 2.5.2. UNI**
 - 2.5.3. PNNI**

- 3. Applications**
 - 3.1. Transport de la voix**
 - 3.2. Transport de la vidéo**
 - 3.3. Transport des données**
 - 3.3.1. VPN dédié**
 - 3.3.2. Accès large bande à Internet via ADSL**
 - 3.3.3. Interconnexion de LANs par le Logical Link**
 - 3.3.4. Interconnexion de LANs par le Classical IP**
 - 3.3.5. Interconnexion de LANs par le LAN Emulation**
 - 3.3.6. Interconnexion de LANs par MPOA**
 - 3.4. MPLS**
 - 3.4.1. Principe**
 - 3.4.2. Fonctionnement sur ATM**

- 4. Conclusion**
 - 4.1. ATM au présent**
 - 4.2. ATM au futur**