

# **INTRODUCTION AU ROUTAGE**

1. Concepts de base
  - 1.1. Host et routeur
  - 1.2. Fonctionnement d'un routeur
  - 1.3. Routage hiérarchique
  
2. Algorithmes de plus court chemin
  - 2.1. Modélisation du réseau
  - 2.2. Algorithme de Bellman-Ford
  - 2.3. Algorithme de Dijkstra
  - 2.4. Comparaison entre Bellman-Ford et Dijkstra
  
3. Transmission d'un paquet IP
  - 3.1. Host émetteur
  - 3.2. Routeur
  - 3.3. Host destinataire
  
4. Protocoles de routage intra-domaine IP antérieurs à OSPF
  - 4.1. RIP
  - 4.2. IGRP
  - 4.3. Integrated IS-IS
  
5. OSPF
  - 5.1. Caractéristiques générales
  - 5.2. Bases de données
  - 5.3. Messages et procédures
  - 5.4. Procédure Hello
  - 5.5. Procédure Echange
  - 5.6. Procédure Inondation
  
6. BGP
  - 6.1. Caractéristiques générales
  - 6.2. Procédures
  - 6.3. Attributs
  - 6.4. Synchronisation avec le protocole de routage intra-domaine
  
7. Routage multicast
  - 7.1. Concepts
  - 7.2. Protocoles de routage multicast intra-domaine
  - 7.3. Protocoles de routage multicast inter-domaine

8. Routage par contraintes
  - 8.1. Ingénierie de trafic
  - 8.2. Définition du routage par contraintes
  - 8.3. Protocoles de routage par contraintes